

2026년 적용 검·인정 교과서 선정 매뉴얼에 따른

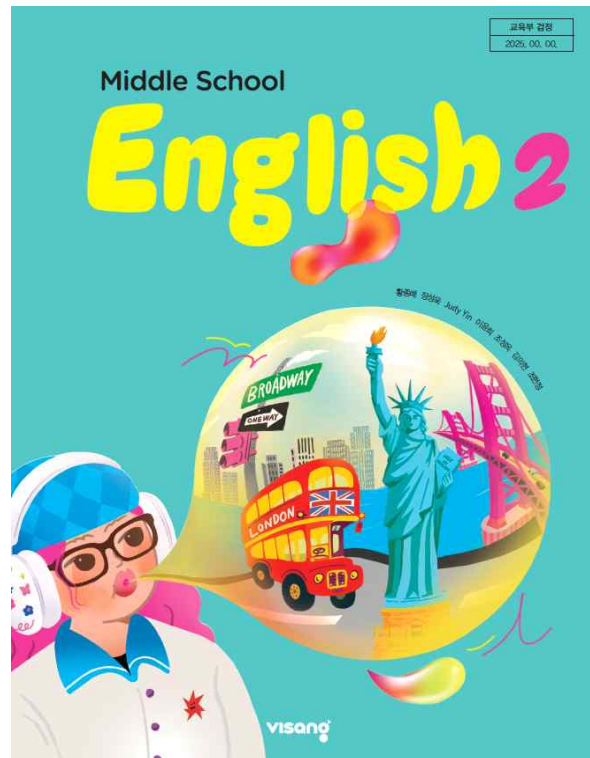
비상교육 중학교 교과서 선정 의견(추천 및 심의 의견) 예시

영어 2



■ 영어 2 교과서(황중배)

“실생활 중심의 쉽고 재미있는 내용으로
개별 성장 맞춤형 교육과정을 구현하는
학생 중심의 영어 교과서를 만들었습니다.”



| 집필진

황중배 | 건국대학교 영어교육과 교수

장성욱 | 성암여자중학교 교사

Judy Yin | 한국교원대학교 영어교육과 교수

이윤희 | 선유중학교 교사

조성욱 | 휘봉고등학교 교사

김의현 | 덕성여자중학교 교사

조현정 | 남성중학교 교사

■ 2022 개정 교육과정의 내용을 충실히 반영한 교과서

2022 개정 영어과 교육과정에서 제시한 학습 목표와 내용이 체계적으로 조직되어 있습니다. 영어과 의사소통 역량인 협력적 소통, 지식 정보처리, 창의적 사고, 자기관리, 공동체, 심미적 감성을 골고루 기를 수 있도록 구성하였고, 이해 기능과 표현 기능을 통합적으로 그리고 균형적으로 사용할 수 있는 능력을 기를 수 있도록 하였습니다. 이해와 표현 영역을 아우르며 단원별 내용과 의사소통 기능, 언어 형식과 같은 단원의 중요 학습 목표가 나선형으로 자연스럽게 연결되어서 수업 효율을 높이고 학습 목표를 익히는 데 많은 도움이 되는 교과서입니다.

특히 Every communication 1, 2의 도입에 QR 코드로 연결된 영상을 제시하여 학생들이 ‘듣기, 정보 찾거나 의견 나누기’를 통해 학습할 내용을 이해한 후 ‘말하기, 쓰고 발표하기’로 표현을 하도록 구성되어 있어, 새로 개편된 2022개정 교육과정에 따라 기능 및 영역 통합 수업을 할 수 있는 교과서입니다.

■ 학습 분량을 적정화하여 학습 부담을 줄인 교과서

학교 현장이 요구하는 각 단원의 수업 시수에 맞도록 적절한 학습 활동이 제시되어 있으며, 학습 분량이 단원별로 적정하게 배분되어 있습니다. 또한, 교과서에 골고루 배치된 Project 등을 활용하여 교사의 역량과 학습자의 수준에 맞게 내용을 재구성하여 사용할 수 있도록 활동이 구성되어 있어 탄력적 수업에 용이한 교과서입니다.

■ 이해하기 쉽고, 학습자의 수준에 맞는 교과서

교과서에 제시된 활동을 학습자가 능동적으로 수행할 수 있도록 상세하고 친절한 설명이 포함되어 있습니다. 실생활 연계 과업을 중심으로 한 다양하고 흥미로운 내용을 학교 현장에 최적화된 콘텐츠와 체제 안에 담았습니다. 추가 설명, 배경 지식, 자기평가 및 동료평가 도구, 활동 가이드 등이 적절히 제시되어 있고, 구체적인 설명이 필요한 활동은 부록이나 풍부한 삽화, 사진을 통해 보다 쉽게 이해할 수 있도록 구성하고 있어, 우리 학교 학생의 수준에 꼭 맞는 교과서입니다.

■ 내용이 정확하고, 믿을 수 있는 교과서

교과서에 실린 내용은 모두 정확한 사실에 근거한 자료들로 오류가 없으며, 자연스러운 영어로 정확하게 표현되어 있습니다. 교과서 본문과 다양한 사진, 그림 등의 공신력 있는 인용 자료는 교과서의 뒤쪽에 출처가 명확하게 제시되어 있습니다. 특히 원어민이 저자로 참여하여 표현이나 문장이 생생한 현대 영어를 잘 반영하고 있다고 판단되어 매우 신뢰가 가는 교과서입니다.

교과협의회 추천 의견

■ 균형적 관점과 서술의 중립성이 돋보이는 교과서

교과 내용의 서술이 인물, 성, 종교, 이념, 민족, 계층, 지역 등과 관련된 다양한 문화를 균형적인 시각으로 바라볼 수 있도록 구성되어 있습니다. 사진이나 그림, 영상에 등장하는 인물들의 남녀, 동서양, 인종 비율도 고르게 분포되어 있어, 영어 교과목이 지향하는 글로벌한 사고력 및 가치관 형성에 맞는 교과서라고 볼 수 있습니다.

■ 학습자의 호기심과 창의성을 자극하는 교과서

하나의 큰 주제 중심으로 단원이 구성되어 있어 그 주제에 관해 다양한 사고를 유발하기 때문에 학습자의 흥미를 유발시킵니다. 특히 단원 처음 부분에서 QR 코드로 연결된 단원 도입 영상을 제시하여 단원 주제 관련 배경지식을 활성화시키고 학습에 대한 호기심을 자극합니다. 또한 두 페이지에 걸친 학생들의 흥미를 끄는 수준 높은 삽화와 함께 다양한 형태의 Warm Up 활동을 배치하여 단원 전체의 내용을 짐작하게 하는 질문에 답해보는 활동을 통해 학생들의 흥미도 유발을 배가시킵니다.

단원 전체에 각 영역별로 짝이나 모둠별로 진행하는 게임이나 활동을 다수 배치하여 학생들이 언어 요소로 유의미한 상호작용을 하며 이해·표현의 통합적 관점에서 학습을 할 수 있도록 유도하고 있습니다.

■ 디지털 매체를 적극 활용한 교과서

교과서 과업 전반에 걸쳐 다양한 디지털 도구를 적극 적용한 교과서입니다. QR 코드를 이용하여 풍부한 음원, 영상 자료에 용이하게 접근하는 것을 돕고, 단원 내용 학습에 효과적인 조작형 콘텐츠를 제시하여 디지털 환경에 익숙한 학습자에게 디지털 도구와 매체의 적극 활용을 권장하고 있습니다.

■ 다양하고 흥미로운 시각 자료가 풍부한 교과서

학생들의 흥미도를 높이고 학습에 도움이 되는 현실성과 주목도 높은 이미지 자료를 효과적으로 활용되고 있습니다. 단원 처음 부분의 Warm Up, 게임에 활용되는 활동 도구, 각 Reading 부분에서 이러한 시각 자료가 빛을 발하고 있습니다. 이 뿐만 아니라 단원별 5개 내외의 애니메이션, 대화 동영상 등 다양한 멀티미디어 자료를 탑재하여 학습 내용에 대한 이해와 흥미를 높이고 있습니다.

• 심의 의견 ①

교과협의회의 추천 의견서와 우리 학교의 교육 이념을 고려하여, 비상교육 영어 교과서를 1순위 도서로 선정하였습니다. 비상교육 영어 교과서는 2022 개정 교육과정을 충실히 반영하여, ‘이해’ 및 ‘표현’의 관점에서 교수 및 학습 활동을 효과적으로 수행할 수 있도록 실생활 과업 중심으로 풀어낸 점이 훌륭하였습니다. 다양한 소재의 활동과 참신한 아이디어가 학습자의 수업 참여도를 높이고 있으며, 친근하고 안정적인 디자인과 가독성 높은 지면 구성은 학습 효과를 높이기 위해 적절합니다. 또한 QR 코드를 이용하여 매 단원마다 주제와 관련된 재미있는 영상 등을 볼 수 있어 입체적인 교수 학습이 이뤄질 수 있으며, 학습자의 자기주도적 학습에 도움을 줍니다. 이상과 같은 이유로 비상교육 영어 교과서가 우리 학교 학생들이 배우기에 가장 적합할 것으로 판단합니다.

• 심의 의견 ②

교과협의회에서 추천한 검정 도서를 검토·심의한 결과 비상교육 영어 교과서가 2022 개정 영어과 교육과정에 가장 적합하였습니다. 본 교과서는 참신하고 다채로운 단원 주제를 선정하였으며 자기 주도적 해결 방안 도출과 실천을 유도하는 실생활 연계 과업을 풍부하게 제시하였습니다. 또한 풍부한 시각 자료와 활동에 대한 자세한 가이드가 특징입니다. 아울러 각 단원에서 다루고 있는 학습 목표들이 순환 구조를 지니게 구성함으로써, 학생들의 인지적 수준 발달에 잘 맞고 활동 영역들이 골고루 다루어져 통합적 접근이 가능하도록 되어 있습니다. 따라서 비상교육 영어 교과서가 우리 학교 교과서로 가장 적합할 것으로 판단됩니다.

• 심의 의견 ③

교과협의회에서 추천한 검정 도서의 내용을 검토한 결과 2022 개정 교육과정의 목표를 달성하는데 비상교육의 영어 교과서가 가장 적합하였습니다. 단원마다 교육과정에 알맞은 소재와 언어 재료를 학생들의 수준을 고려하여 선정하였고, 교수·학습 활동이 유기적으로 이루어질 수 있도록 내용이 구성되었습니다. 또한, 참신한 내용과 다양한 활동이 제시되어 있어 학습자의 흥미를 유발하기에 충분하고, 다양한 디지털 매체를 통해 학습이 가능하도록 설계되어 있어 2022 개정 교육과정의 세부 목표에 가장 잘 부합한다는 점에서 비상교육 영어 교과서가 우리 학교에 가장 적합할 것으로 판단하였습니다.

종합 의견 및 추천 의견

비상교육 영어 2 교과서는 초등학교 영어의 내용을 중학교 수준으로 확장시키고, 새로운 학교생활 적응에 도움이 될 수 있는 친숙하고 일반적인 주제를 다양한 과업 등을 통해 종합적으로 다루어 이해 활동과 표현 활동을 통해 영어 역량을 함양하고자 하는 2022 개정 교육과정의 취지에 가장 적합하게 구성되어 있습니다. 교육 과정에 제시된 목표와 성취기준에 적합한 내용을 선정하되, 학습자의 부담은 최소화하고 학습자가 적극적으로 활동에 참여할 수 있도록 구성하여 높은 학습 효과를 기대할 수 있습니다.

교과용도서 평가 기준 항목 (예시)

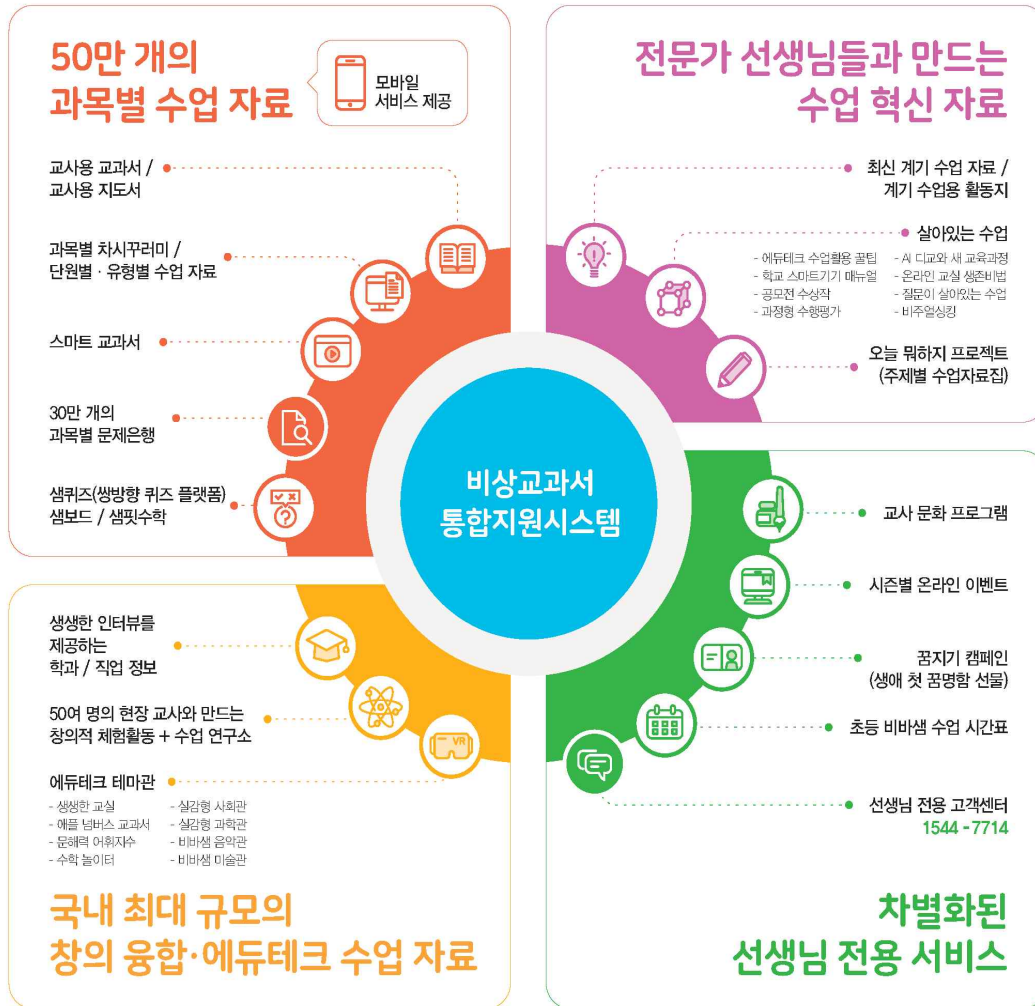
평가 영역	평가 기준	평가 항목
I. 교육 과정	01. 교육 과정 부합성	◦ 교육 과정의 성격 및 목표에 부합하는가?
		◦ 학교 교육 과정의 성격 및 목표에 부합하는가?
	02. 학습 분량의 적절성	◦ 학습 분량이 단원별로 균형 있게 구성되어 있는가?
		◦ 학습 분량이 주어진 전체 수업 시수에 적절한가?
II. 학습 내용 선정	03. 내용 수준의 적정성	◦ 학습자의 학년 수준에 맞는 학습 내용과 활동을 다루고 있는가?
		◦ 어려운 개념이나 용어를 이해하기 쉽게 설명하고 있는가?
	04. 정확성	◦ 개념 및 이론이 정확하고 검증된 자료에 근거하고 있는가?
		◦ 지도 및 각종 통계 자료(표, 그래프)가 최신의 것인가?
	05. 중립성	◦ 인물, 성, 종교, 이념, 민족, 계층, 지역 등과 관련하여 부정적 또는 일방적인 견해 등이 없는가?
		◦ 개방적이고 균형적인 관점과 사고를 가질 수 있는 내용을 다루고 있는가?
	06. 학습 동기 유발	◦ 학습자의 흥미를 유발하고 호기심을 자극할 수 있는 내용이나 소재를 다루고 있는가?
		◦ 학습자의 창의성을 자극할 수 있도록 내용을 구성하고 있는가?
III. 학습 내용 조직	07. 효과성	◦ 학습 요소(학습 목표, 도입, 본문, 정리, 그림 및 도표, 참고 자료 등)가 유용하게 구성되어 있는가?
		◦ 시각 자료는 학습 내용과 조화를 이루고 있도록 배치하고 있는가?
	08. 단원, 학년 간 연계 및 계열성	◦ 학년 간, 학교급 간의 연계 및 계열성을 고려하고 있는가?
		◦ 목차(단원, 주제, 차시)의 배열 순서가 논리적으로 정렬되었는가?
	09. 자기 주도적 학습 내용	◦ 학습 내용의 이해를 돕기 위한 참고 자료 및 관련 활동을 다양하게 안내하는가?
		◦ 학생 수준별로 학습이 가능한 자료를 제시하고 있는가?
		◦ 학습 단계별(도입, 전개, 정리) 안내 및 지시 사항이 명확하고, 이해하기 쉬운가?

교과용도서 평가 기준 항목 (예시)

평가 영역	평가 기준	평가 항목
IV. 교수· 학습 활동	10. 다양한 교수·학습 활동	◦ 개별 혹은 소그룹 활동, 미디어 활용 등의 다양한 학습 활동 및 방법을 안내하고 있는가?
		◦ 학습자의 참여를 증진시키는 다양한 학습 활동(토의, 토론, 실습 등)을 제시하고 있는가?
	11. 교수·학습 활동의 유용성	◦ 실생활과 관련된 문제 상황을 해결하는 학습 활동을 예시하고 있는가?
		◦ 학습 주제에 적절하며, 실현 가능한 학습 활동 및 방법을 제시하고 있는가?
	12. 학습 참고 자료의 충실성 및 유용성	◦ 교과서의 부속 자료(부록, 색인, 용어 해설, 찾아보기 등)는 충분하고 유용한가?
		◦ 교과서 외의 참고 자료(교사용 지도서, 워크북, 전자저작물 등)는 충분하고 유용한가?
V. 학습 평가	13. 다양한 평가 활동	◦ 학습 단계에 맞는 평가 방법(진단, 형성, 총괄 평가 등)을 안내하고 있는가?
		◦ 다양한 평가 유형(선택형, 서답형, 수행 평가 등)을 안내하고 있는가?
	14. 종합적 사고력 평가	◦ 단순한 지식의 측정만이 아니라 문제 해결 능력, 논리적 사고력, 창의적 사고력 등을 측정하고 있는가?
		◦ 학생 스스로 점검할 수 있는 평가 방법을 안내하고 있는가?
VI. 표현· 표기 및 외형 체제	15. 표현·표기의 정확성 및 가독성	◦ 문장이 명료하며, 어법(표준어, 외래어, 띄어쓰기 등)에 맞는가?
		◦ 전문 용어, 도량형 표기법 등이 현재 규정에 일치하는가?
	16. 편집 디자인 및 내구성	◦ 지면 구성(자료 배치, 줄 간격, 여백, 색조 등)이 안정적인가?
		◦ 종이의 질 및 제책 상태는 양호한가?

* 본 양식은 교육부 검인정 교과용도서 선정 매뉴얼을 따르고 있으나, 학교의 상황에 따라 다르게 적용할 수 있음.

전국 11,825 학교가 사용하는 비상교과서



비상교육 학습지원 네트워크



무료
전자 도서관



밀리언달러
비상 교재 자료실



학년별/수준별
온라인 동영상 강의



비바샘
원격교육연구원

50만 개의 수업자료 무료제공
중·고등 전용 수업 지원 사이트

VIVASAM 중·고등



mv.vivasam.com

- 풍성한 수업 자료를 지원하는 교과서 자료실
- 수업에 활용할 수 있는 다양한 자료를 제공하는 수업 연구소, 샘스토리, 살아있는 수업, 온라인 수업, 자유학기 수업
- 오감을 자극하고 실감 나게 경험하는 에듀테크 테마관 VR 역사/지질 답사, 미술관, 과학 가상실험실, 문학관 등
- 아이들의 참여형 수업이 가능한 퀴즈 플랫폼 샘퀴즈
- 우리 반 소통 플랫폼 비바클래스